

## Master Informatique

### Veille technologique en informatique graphique

#### Informations

Composante : Faculté des Sciences

#### Responsable

Jean luc MARI

#### Langue(s) d'enseignement

Français

#### Contenu

Dans ce module, les étudiants exploreront au travers d'articles récents les dernières avancées en informatique graphique, notamment les techniques de rendu avancées, l'intégration de l'intelligence artificielle, les applications de la réalité virtuelle et augmentée, ainsi que les développements en graphisme génératif. Les normes et formats de fichiers émergents seront analysés, ainsi que des applications spécifiques dans divers domaines, les questions éthiques et l'impact sociétal de l'utilisation de l'informatique graphique. Enfin, les tendances émergentes seront esquissées, de manière à ce que les étudiants puissent développer des compétences de veille technologique pour rester à jour dans ce domaine en constante évolution.

#### VOLUME HORAIRE

- Volume total: 60 heures
- Cours magistraux: 20 heures
- Travaux dirigés: 20 heures
- Travaux pratiques: 20 heures

#### Codes Apogée

- SIND19AL [ELP]

#### Pour plus d'informations

[Aller sur le site de l'offre de formation...](#)



Dernière modification le 13/11/2024