

Master Informatique

Programmation graphique et applications industrielles

Informations

Composante : Faculté des Sciences

Responsable

Jean luc MARI

Langue(s) d'enseignement

Français

Contenu

Manipuler un modèle 3D dans toutes les étapes de la production industrielle (modélisation, numérisation, réparation, traitements, préparation à la visualisation ou à l'impression) nécessite la satisfaction de contraintes, la conservation d'une sémantique, d'une qualité du maillage. Ce module permettra de mener de bout en bout le processus de prototypage d'un objet 3D, de la numérisation à l'impression numérique, ou à la visualisation sur l'internet. Les enseignements de ce module sont donnés par des professionnels du secteur.

VOLUME HORAIRE

- Volume total: 60 heures
- Cours magistraux: 20 heures
- Travaux dirigés: 20 heures
- Travaux pratiques: 20 heures

Codes Apogée

- SIND16AL [ELP]

Pour plus d'informations

[Aller sur le site de l'offre de formation...](#)



Dernière modification le 13/11/2024