

Master Informatique

Animation

Informations

Composante : Faculté des Sciences

Responsable

Sebastien THON

Langue(s) d'enseignement

Français

Contenu

Ce module se concentre sur les divers aspects de l'animation dans le domaine de la synthèse d'images. Les étudiants exploreront un large éventail de techniques d'animation, notamment l'animation par interpolation, procédurale, par systèmes de particules, cinématique, comportementale, physique et la détection de collisions. À travers des études de cas et des projets pratiques, il sera question d'acquérir une compréhension approfondie des principes fondamentaux de l'animation et développeront leurs compétences pour créer des animations convaincantes, que ce soit pour des applications temps réel ou pour une animation image par image.

VOLUME HORAIRE

- Volume total: 27 heures
- Cours magistraux: 9 heures
- Travaux dirigés: 9 heures
- Travaux pratiques: 9 heures

Codes Apogée

- SINCB9CL [ELP]

Pour plus d'informations

[Aller sur le site de l'offre de formation...](#)



Dernière modification le 13/11/2024