

## Master Informatique

### Fondements de l'informatique graphique

#### Informations

Composante : Faculté des Sciences

#### Responsable

Aldo GONZALEZ LORENZO

#### Langue(s) d'enseignement

Français

#### Contenu

Ce cours a pour objectif de donner aux étudiants les fondements théoriques et pratiques nécessaires à la mise en œuvre des méthodes qui seront présentées en Informatique Graphique, dans les autres cours de la formation. Il s'agit d'une part de concepts algébriques (et de leur mise en œuvre au niveau algorithmique), permettant, entre autres, de calculer la projection d'un modèle géométrique à partir d'une caméra virtuelle mobile (et de faire évoluer cette caméra de manière fluide), et d'autre part de méthodes numériques permettant la résolution d'équation ou l'optimisation de critères sous contraintes.

#### VOLUME HORAIRE

- Volume total: 54 heures
- Cours magistraux: 18 heures
- Travaux dirigés: 18 heures
- Travaux pratiques: 18 heures

#### Codes Apogée

- SINCB8AL [ELP]

#### Pour plus d'informations

[Aller sur le site de l'offre de formation...](#)



Dernière modification le 13/11/2024