

Master Informatique

Qualité logicielle

| Responsable | Descriptions | Informations |
|--|--|-----------------------------------|
| Magali CONTENSIN magali.contensin@univ-amu.fr | Code : S51IN3D13 Nature : Unité d'enseignement Domaines : Sciences et Technologies | Composante : Faculté des Sciences |

LANGUE(S) D'ENSEIGNEMENT

Français

CONTENU

- Introduction : définition, coût de la non qualité, types, techniques et stratégies de tests.
- Normes et indicateurs de qualité logicielle.
- Métriques de qualité du code source.
- Accessibilité numérique (RGAA, WCAG).
- Protection des données (RGPD, analyse des risques).
- Revues, inspections, audit de code.
- Gérer la qualité logicielle.

COMPÉTENCES À ACQUÉRIR

- Capacité à mesurer la qualité du code source.
- Capacité à préparer et mettre en place des plans de tests.
- Capacité à prendre en compte la qualité, l'accessibilité et la protection des données dès la conception d'un logiciel.

MODALITÉS D'ORGANISATION

Les séances de TP auront pour but d'apprendre à utiliser des outils pour améliorer la qualité logicielle : inspection de code en continu avec SonarQube, framework de tests unitaires et fonctionnels (Jest, Cypress.io, Selenium, Selenide, SoapUI, Postman) et de charge (JMeter, Gatling), accessibilité (Wave), RGPD (PIA). L'enseignement est dispensé en début d'année universitaire, afin que les outils puissent être utilisés pour contrôler la qualité des développements réalisés dans les autres matières.

PRÉ-REQUIS OBLIGATOIRES

- Génie logiciel (M1 semestre 1)
- Fiabilité logicielle (M1 semestre 2)
- Sécurité des applications (M1 semestre 2)

VOLUME HORAIRE

- Volume total: 27 heures
- Cours magistraux: 9 heures
- Travaux dirigés: 9 heures
- Travaux pratiques: 9 heures

CODES APOGÉE

- SINCU92L [ELP]
- SINCU92J [ELP]

POUR PLUS D'INFORMATIONS

[Aller sur le site de l'offre de formation...](#)

