

Master Informatique

Modélisation géométrique et maillages

| Responsable | Descriptions | Informations |
|--|---|-----------------------------------|
| Jean luc MARI jean-luc.mari@univ-amu.fr | Code : S51IN2B1 Nature : Unité d'enseignement Domaines : Sciences et Technologies | Composante : Faculté des Sciences |

CONTENU

La modélisation géométrique est l'ensemble des outils informatiques, numériques et mathématiques, qui combinés permettent de construire un modèle virtuel (ou modèle informatique) d'un objet réel. Cet objet peut être plus ou moins complexe, plus ou moins schématisé. Il peut être le fruit de l'imagination (jeux vidéo, films d'animation), d'une tendance ou une solution plus ou moins exacte d'un problème physique donné, voire un compromis entre les deux. Ce module propose un tour d'horizon des modèles géométriques les plus courants (surfaces à pôles, maillages, nuages de points) et des algorithmes spécifiques pour représenter, modifier et analyser des formes 3D dans les contextes de la CAO, du jeu vidéo et de l'impression 3D.

VOLUME HORAIRE

- Volume total: 27 heures
- Cours magistraux: 15 heures
- Travaux dirigés: 8 heures
- Travaux pratiques: 4 heures

CODES APOGÉE

- SINBU04L [ELP]

POUR PLUS D'INFORMATIONS

[Aller sur le site de l'offre de formation...](#)



Dernière modification le 23/11/2022