

Master Sciences de la Terre et des planètes, environnement (ST212) Géologie en entreprise

| Responsable | Descriptions | Informations |
|--|--|---|
| Philippe LEONIDE philippe.leonide@univ-amu.fr | Code : LSTBU22 Nature : Unité d'enseignement Domaines : Sciences et Technologies | Composante : Observatoire des Sciences de l'Univers - Pythéas (OSU) |

LANGUE(S) D'ENSEIGNEMENT

Français

CONTENU

L'UE comportera 4 interventions longues de 3h effectuées par des intervenants extérieurs qui présenteront les différentes facettes de leur métier. Ces séances seront un espace de prise de contact avec un réseau d'entreprises et de discussions sur les problématiques métiers en géologie. Les étudiants seront évalués sur un travail de synthèse autour de problématiques qu'ils choisiront eux-mêmes, inspirées des interventions suivies. Ils présenteront ce travail à l'oral et à l'écrit.

COMPÉTENCES À ACQUÉRIR

- 1.1 Constituer et structurer un bagage culturel en sciences de la Terre
- 3.1 Restituer de façon structurée à l'oral et à l'écrit des résultats scientifiques en sciences de la Terre, issus de sa démarche
- 3.2 Lire et extraire des informations de sources documentaires en anglais pour les exploiter en sciences de la Terre
- 3.3 Produire une synthèse de l'information à l'écrit sur une problématique en sciences de la Terre - en français et en anglais
- 3.4 Produire une synthèse de l'information à l'oral sur une problématique en sciences de la Terre - en français et en anglais
- 5.1 Être capable d'utiliser son bagage culturel et scientifique pour comprendre les grands enjeux en sciences de la Terre : eau, minerais, ressources fossiles, préservation des sols, risques naturels, changement global
- 6.1 Savoir mettre en valeur ses compétences

PRÉ-REQUIS OBLIGATOIRES

Notions niveau Licence en Sciences de la Vie et de la Terre

VOLUME HORAIRE

CODES APOGÉE

- LSTBU23C [ELP]

M3C

Aucune donnée M3C trouvée

POUR PLUS D'INFORMATIONS

[Aller sur le site de l'offre de formation...](#)



Dernière modification le 10/06/2024