

Master Méthodes informatiques appliquées à la gestion des entreprises (MIAGE)

Projet en équipe

Responsable	Descriptions	Informations
	Code : BIGDV2D	Composante : Faculté d'Économie et de Gestion
	Nature : Élément constitutif	
	Domaines : Droit, Économie, Gestion	

LANGUE(S) D'ENSEIGNEMENT

Français

CONTENU

Objectifs

Par équipe de 6 personnes (maximum), il s'agit de développer un projet de création d'entreprise « jeune pousse », start-up, dans le domaine du numérique ou des TI et proposant des produits et/ou des services innovants. Start-up Lab constitue donc une occasion de travailler en équipe sur un projet de développement d'activités, de l'émergence de l'idée jusqu'à sa présentation devant un jury composé d'enseignants et de professionnels.

Pour plus de précision et pour mieux saisir dans quelle(s) direction(s) les projets doivent s'orienter il faut noter que « l'innovation » ne se confond pas avec la notion « d'invention » et encore moins « d'invention universelle ». En effet, l'innovation peut être radicale (marquant alors une rupture considérée comme importante au sein des marchés concernés) ou simplement incrémentale. De même, elle peut concerner les produits, les services, les modes de distribution, le marketing, se matérialiser par une adaptation de l'ingénierie financière, etc. Elle peut aussi correspondre à un transfert d'une technique, d'un procédé, d'un processus, etc., d'un secteur d'activité à un autre, se matérialiser par la proposition d'une idée nouvelle ou renouvelée, par des compétences distinctives (possédées par l'équipe projet), etc.

Organisation :

JALON 1

Les étudiants rendent une fiche de présentation générale de l'idée, du concept (2 pages maximum).

Contenu attendu :

- A quel besoin ou problématique répond le concept ?
- Quelle est l'idée ou le concept ?
- Quelles sont les compétences de l'équipe ?
- Organiser votre travail sur l'année (présenter un diagramme de GANTT et la répartition des tâches)

JALON 2

Présentation oral devant un jury : les étudiants devront présenter leur projet de Start-up devant un comité de pilotage composé d'enseignants (en Sciences de Gestion et en Informatique) ainsi que de responsables 'entreprises ou, encore, des spécialistes de l'entrepreneuriat.

L'exposé se fera sous forme d'un pitch de 6 minutes, période à laquelle s'ajouteront 6 minutes de questions/suggestions des membres du comité de pilotage.

Contenu attendu :

- A quel besoin ou problématique répond le concept ?
- Quelle est l'idée ou le concept ? Quel est le caractère innovant ?
- Quelles sont les compétences de l'équipe ?
- Quel est le marché ?
- Quelle est la concurrence ?
- Quel est le modèle économique ? Présentation globale des éléments du Canvas

JALON 3

Chacun des dossiers sera examiné par les membres du comité de pilotage afin d'évaluer les avancées des différentes équipes, les améliorations apportées depuis le début des projets et, le cas échéant, d'émettre des suggestions visant à préciser ou à réorienter les actions proposées pour la mise en oeuvre des start-up. En particulier, la dimension innovante des projets devra être clairement présentée et définie.

Les parties du JALON 2 à approfondir :

- Analyse concurrentielle : quel est ou quels sont le(s) avantage(s) concurrentiel(s) des produits et/ou services concernés, de présenter une analyse stratégique des marchés concernés, etc. Autrement dit, il faudra mettre en perspective en quoi les offres évoquées se différencient des (éventuelles) solutions alternatives déjà présentes sur les marchés visés.
- Analyse du marché : quels sont les clients ciblés ? présenter l'étude du marché, en employant des méthodes quantitatives (questionnaires ou données statistiques générales) et qualitatives (interviews de potentiels usagers).
- Modèle économique : la stratégie financière devra également être développée à partir, notamment, d'un Business Plan et d'un Business Model (le premier découlant du second).

Les parties à développer pour ce JALON 3 :

- Faisabilité technique : enfin, les faisabilités technique, légale et réglementaire devront être présentées, ainsi que votre prototype (photos, ou capture d'écran) ou POC. Ce serait bien à ce stade d'avoir un MVP.
- Faisabilité financières : vous devrez présenter les principaux éléments financiers (investissements, plan de financement, rentabilité, trésorerie, charges, recettes, etc.)
- Statut Juridique

Jalon 4 : les étudiants seront accompagnés le temps d'une demi-journée par des experts et pourront poser leurs questions

Jalon 5 : les étudiants présenteront l'ensemble des travaux effectués dans le cadre du projet (10 minutes par groupe). Ils devront également remettre la version finale de leur dossier de création d'une start-up.

Chaque groupe présentera son travail devant un jury composé de professionnels (incubateurs, entrepreneurs, dirigeants d'entreprises, etc...) dans un lieu particulièrement en accord avec la MIAGE.

Il semble important de souligner que les différents rendus devront présenter des informations et développer des connaissances aussi bien sur un plan économique que technique. De plus, tous les documents seront testés avec des logiciels vérifiant le niveau de plagiat.

COMPÉTENCES À ACQUÉRIR

A l'issue du module l'étudiant doit être capable :

- lister et expliquer les grandes étapes de la création d'entreprise;
- développer une approche projet collective

PRÉ-REQUIS OBLIGATOIRES

Notions de Gestion de Projet

PRÉREQUIS RECOMMANDÉS

Notions pour établir un business model ou un business plan

VOLUME HORAIRE

- Volume total: 5 heures
- Travaux dirigés: 5 heures

CODES APOGÉE

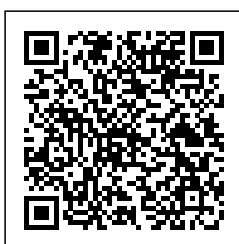
- BIGD07D [ELP]

M3C

Aucune donnée M3C trouvée

POUR PLUS D'INFORMATIONS

[Aller sur le site de l'offre de formation...](#)



Dernière modification le 24/10/2023