

Master Méthodes informatiques appliquées à la gestion des entreprises (MIAGE)

Jeu d'entreprise

Responsable	Descriptions	Informations
	Code : BIGDV7B	Composante : Faculté d'Économie et de Gestion
	Nature :	Nombre de crédits :
	Domaines : Droit, Économie, Gestion	

LANGUE(S) D'ENSEIGNEMENT

Français

CONTENU

Objectifs de l'enseignement :

Le jeu d'entreprise est un « serious business game » dont le but est de gérer une firme virtuelle et de construire une position concurrentielle solide.

En permettant aux joueurs de gérer dans le temps des firmes virtuelles, concurrentes sur un marché donné, les étudiants devront définir la stratégie de leur entreprise qui portera sur la politique de production, commerciale et financière.

Ce module permet alors une véritable mobilisation de leurs connaissances managériales.

Plan du cours :

8 séries de décisions

Rédaction d'un rapport de gestion à l'issue du programme.

COMPÉTENCES À ACQUÉRIR

À l'issue du module l'étudiant doit être capable de/d' :

- appliquer des méthodes de gestion des entreprises
- appliquer des décisions de gestion en fonction des besoins identifiés

VOLUME HORAIRE

- Volume total: 18 heures
- Travaux dirigés: 18 heures

CODES APOGÉE

- BIGD12B [ELP]

M3C

Aucune donnée M3C trouvée

POUR PLUS D'INFORMATIONS

[Aller sur le site de l'offre de formation...](#)

