

Master Méthodes informatiques appliquées à la gestion des entreprises (MIAGE)

Projet en équipe

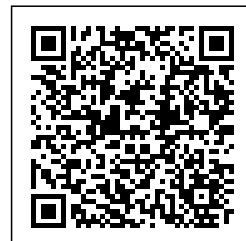
Responsable	Descriptions	Informations
	Code : BIGBV3B	Composante : Faculté d'Économie et de Gestion
	Nature :	Nombre de crédits :
	Domaines : Droit, Économie, Gestion	

LANGUE(S) D'ENSEIGNEMENT

Français

CONTENU

Pour les étudiants de M1 MIAGE, le projet prend la forme d'un projet « flashes » (environ deux jours) où il s'agira, d'étendre une application existante de la manière la plus performante possible. L'évaluation tient compte des résultats obtenus lors de la mise en compétition des programmes développés par les équipes. Le projet porte en général sur un jeu dont il faut programmer la partie « comportement » et s'interfacer avec la partie « présentation ».



Dernière modification le 24/10/2023

COMPÉTENCES À ACQUÉRIR

A l'issue du module l'étudiant doit être capable de/d' :

- Définir le plan d'un projet en le décomposant en tâches individuelles ;
- Rassembler, formaliser, et valider les exigences techniques et non-techniques ;
- Mener des sessions de recueil du besoin ;
- Formaliser les exigences dans des standards reconnus ;
- Utiliser un logiciel pour suivre un projet ;
- Développer le besoin selon un planning défini
- Evaluer sa solution
- Délivrer un résultat au client

MODALITÉS D'ORGANISATION

Mode Projet en équipe qui sont constituées par le responsable du module.

Présentiel obligatoire

PRÉ-REQUIS OBLIGATOIRES

Notions de base en gestion de projet

PRÉREQUIS RECOMMANDÉS

Maîtrise de l'anglais technique

VOLUME HORAIRE

- Volume total: 5 heures
- Travaux dirigés: 5 heures

CODES APOGÉE

- BIGB09BM [ELP]
- BIGB09BA [ELP]

M3C

Aucune donnée M3C trouvée

POUR PLUS D'INFORMATIONS

[Aller sur le site de l'offre de formation...](#)