

Master Méthodes informatiques appliquées à la gestion des entreprises (MIAGE)

Développement mobile

Responsable	Descriptions	Informations
	Code : BIGBV2B	Composante : Faculté d'Économie et de Gestion
	Nature :	Nombre de crédits :
	Domaines : Droit, Économie, Gestion	

LANGUE(S) D'ENSEIGNEMENT

Français

CONTENU

Objectifs de l'enseignement :

Ce module s'adresse à un public disposant d'une bonne connaissance en programmation générale ainsi que d'une bonne connaissance en programmation Web. Il vise à enseigner les principes de la conception d'application mobile, la programmation mobile hybride, la découverte de l'environnement de travail virtualisé ainsi que l'environnement Linux. Le module propose une sensibilisation aux techniques de conception théorique (concept, spécifications) puis une mise en pratique concrète (prototypage, réalisation et débogage).

Plan du cours :

A - Principes du développement mobile

1. Multi-plateforme vs natif
2. Frameworks et environnement de développement
3. Machines virtuelles
4. Rappels sur l'environnement Linux et la ligne de commande

B - Développement hybride

1. Architecture de Cordova
2. Ligne de commande et outils

C - Conception d'une application mobile

1. Conception théorique
2. Wireframing et flowchart
3. Application immédiate avec Cordova
4. Frameworks et bibliothèques
5. Débogage
6. Formation continue

D - Conception avancée

1. Interface graphique et style
2. Fonctionnalités natives : Caméra et GPS
3. Requêtes asynchrones et AJAX
4. APIs REST
5. Expérience utilisateur : Onboarding et autres mécanismes
6. Environnement de debug

E - Mise en application

1. Bonnes pratiques de développement
2. Veille technologique
3. IOT, ...

COMPÉTENCES À ACQUÉRIR

À l'issue du module l'étudiant doit être capable de / d' :

- comprendre les principes de conception d'une application mobile multi-plateforme
- déterminer les différents composants logiciels d'une application mobile (serveur, API, modules)
- réaliser une maquette conceptuelle d'une application
- concevoir une application mobile multi-plateforme
- utiliser les outils de débogage et maîtriser l'environnement de

- développement virtuel
- utiliser simplement l'environnement Linux
- utiliser les API et frameworks existants pour optimiser le développement
- rentabiliser ses connaissances Web et Mobile

MODALITÉS D'ORGANISATION

Cours magistraux s'appuyant sur un support de cours comprenant tout ou partie des planches présentées pendant le cours.

Travaux dirigés et travaux pratiques sur environnement virtuel, application sur terminal mobile (Android)

PRÉ-REQUIS OBLIGATOIRES

Maîtrise de l'outil informatique

Connaissance du développement Web (HTML, CSS, JavaScript), connaissance de l'environnement Linux

Connaissance des principes client / serveur, connaissance du DOM XML

PRÉREQUIS RECOMMANDÉS

Connaissance des API REST

Maîtrise de l'anglais technique

VOLUME HORAIRE

- Volume total: 30 heures
- Cours magistraux: 15 heures
- Travaux dirigés: 15 heures

CODES APOGÉE

- BIGB08BM [ELP]
- BIGB08BA [ELP]

M3C

Aucune donnée M3C trouvée

POUR PLUS D'INFORMATIONS

[Aller sur le site de l'offre de formation...](#)



Dernière modification le 24/10/2023