

Master Économie

Microéconomie II - Théorie des jeux

Responsables	Descriptions	Informations
Gaetan FOURNIER gaetan.FOURNIER@univ-amu.fr	Code : BECBV17A	Composante : Faculté d'Économie et de Gestion
Sebastian BERVOETS Sebastian.BERVOETS@univ-amu.fr	Nature : Élément constitutif	
	Domaines : Droit, Économie, Gestion	

LANGUE(S) D'ENSEIGNEMENT

Français

CONTENU

Approfondir les concepts de la théorie des jeux appliquée aux problèmes économiques.

Plan du cours détaillé :

1/ Rappels rapides : jeux sous forme normale et extensive, équilibre de Nash en stratégie pures.

2/ Extension mixte (gain espéré, équilibre mixte)

3/ Jeux à espaces d'actions continus et applications à l'économie

4/ Introduction à la théorie du matching

COMPÉTENCES À ACQUÉRIR

- Savoir déterminer les équilibres purs ou mixtes dans les jeux et en déduire des prédictions théoriques dans des situations de compétitions économiques.
- Savoir reconnaître des problèmes de matching et trouver les matchings stables.

BIBLIOGRAPHIE, LECTURES RECOMMANDÉES

- In French: Yildizoglu (Introduction à la théorie des jeux), available at the IBD library
- In English: Maschler Solan Zamir (Game Theory), available at the IBD library

PRÉREQUIS RECOMMANDÉS

Notions basiques de théorie des jeux : connaître les formes normales et extensives d'un jeu, connaître la notion de stratégie dominée, d'équilibre de Nash et les liens entre ces notions.

VOLUME HORAIRE

- Volume total: 24 heures
- Cours magistraux: 24 heures

CODES APOGÉE

- BECB18A [ELP]

M3C

Aucune donnée M3C trouvée

POUR PLUS D'INFORMATIONS

[Aller sur le site de l'offre de formation...](#)



Dernière modification le 30/06/2023