

## Master Économie Microéconomie I

| Responsables                                           | Descriptions                        | Informations                                  |
|--------------------------------------------------------|-------------------------------------|-----------------------------------------------|
| Federico TRIONFETTI<br>federico.trionfetti@univ-amu.fr | Code : BECAV1A                      | Composante : Faculté d'Économie et de Gestion |
| Tanguy VAN YPERSELE<br>tanguy.vy@univ-amu.fr           | Nature : Élément constitutif        |                                               |
|                                                        | Domaines : Droit, Économie, Gestion |                                               |

### LANGUE(S) D'ENSEIGNEMENT

Anglais

### CONTENU

L'objectif de ce cours est de fournir aux étudiants les bases des outils de la microéconomie. Le cours couvre la théorie du consommateur et du producteur.

#### Sommaire :

Le cours suit le manuel Microeconomic Analysis de Hal Varian. Les chapitres couverts sont :

- Technology,
- Profit Maximization,
- Profit Function,
- Cost minimization,
- Cost Function,
- Duality,
- Utility Maximization,
- Choice,

### COMPÉTENCES À ACQUÉRIR

- Capacité à travailler avec des modèles micro économique.
- Capacité à raisonner à l'aide de cet outil.

### MODALITÉS D'ORGANISATION

L'enseignement est magistral. Un investissement régulier est demandé aux étudiants.

### BIBLIOGRAPHIE, LECTURES RECOMMANDÉES

Varian Hal R. (1992) "Microeconomic Analysis" Norton (Third Edition).

### PRÉREQUIS RECOMMANDÉS

Les étudiants doivent maîtriser les outils mathématiques utilisés en microéconomie. Ils sont encouragés à se familiariser avec le manuel avant le début du cours.

### VOLUME HORAIRE

- Volume total: 24 heures
- Cours magistraux: 24 heures

### CODES APOGÉE

- BECA01C [ELP]

### M3C

Aucune donnée M3C trouvée

### POUR PLUS D'INFORMATIONS

[Aller sur le site de l'offre de formation...](#)



Dernière modification le 30/06/2023