Licence Mathématiques
Informatique semestre 3

Responsable	Descriptions	Informations
	Code : S05IN31	Composante : Faculté des Sciences
	Nature : Unité d'enseignement	
	Domaines : Sciences et Technologies	

LANGUE(S) D'ENSEIGNEMENT

Français

CONTENU

Les étudiants ont déjà suivi un cours d'initiation à la programmation en Java en L1. Python est un langage objet mais qui n'oblige pas à écrire des classes dès le début. L'objectif de ce cours est donc de consolider les bases de l'écriture d'un programme (instructions de base, fonctions, notion de type, ...) avant de passer à un apprentissage plus élaboré.
1. Rappels :
- Principes élémentaires de programmation : affectation, conditionnelle, itération et types de bases.
- Fonctions (variables locales, globales). Conventions de nommage et doctstring.
- Types
2. Programmation en Python
- Apprentissage d'un IDE (environnement de développement en Python)
Pycharm ou autre (notion de projet, fenêtre console, documentation,...)
- Structures de données Python : chaînes, listes, tuples, dictionnaires
- Variables locales, globales, paramètres.
- Notion de récursivité (exemples simples).
- Complexité pratique, correction de programmes (invariants de boucles).
3. Algorithmique : Programmation d'algorithmes orientés mathématiques.
- Evaluation de suites ou séries.
- Calcul de zéros d'une fonction (méthode de Cauchy, Newton).
- Calculs modulaires et applications (par exemple chiffrement RSA).
- Calculs sur les polynômes.
- Pivot de Gauss.

VOLUME HORAIRE

- Volume total: 30 heures
- Cours magistraux: 12 heures
- Travaux dirigés: 6 heures
- Travaux pratiques: 12 heures

CODES APOGÉE

- SMI3U02A [ELP]
- SMI3U02L [ELP]
- SMI3U02C [ELP]
- SMI3U02T [ELP]

M3C

Aucune donnée M3C trouvée

POUR PLUS D'INFORMATIONS

Aller sur le site de l'offre de formation...

Dernière modification le 03/10/2023