

Portail René Descartes : Informatique - Mathématiques - Mécanique - Physique Programmation en Python

Responsable	Descriptions	Informations
	Code : SLD2U11	Composante : Faculté des Sciences
	Nature : Unité d'enseignement	
	Domaines : Sciences et Technologies	

LANGUE(S) D'ENSEIGNEMENT

Français

CONTENU

Rappels sur la méthodologie de la programmation en Python : dans quelle situation choisir telle ou telle instruction (condition, boucle)

Extensions des notions vis-à-vis de l'UE Introduction à la science informatique du semestre 1 : ensembles et dictionnaires, approximations flottantes,

Introduction à la programmation orientée objet en Python :

- définition d'objets, instantiations simples,
- méthodes, portée, constructeurs
- attributs, portée, mutabilité, accesseurs
- interfaces et polymorphisme

Au détour de TP, on parlera de sujets motivants pour des futures mathématiciennes et des futurs mathématiciens.

COMPÉTENCES À ACQUÉRIR

- Se servir aisément du paradigme de programmation orientée objet.
- Utiliser une bibliothèque ou un framework en consultant sa documentation.
- Connaître et respecter les bonnes pratiques à adopter en programmation afin de réaliser des programmes maintenables et exploitables par des tiers.
- Savoir trouver une erreur dans un programme et la corriger.
- Lire, analyser et exploiter des documents techniques comme des documentations et des cahiers des charges.

VOLUME HORAIRE

- Volume total: 60 heures
- Cours magistraux: 18 heures
- Travaux dirigés: 18 heures
- Travaux pratiques: 24 heures

CODES APOGÉE

- SLD2U11A [ELP]
- SLD2U11L [ELP]
- SLD2U11C [ELP]

M3C

Aucune donnée M3C trouvée

POUR PLUS D'INFORMATIONS

[Aller sur le site de l'offre de formation...](#)



Dernière modification le 21/06/2024