

Portail René Descartes : Informatique - Mathématiques - Mécanique - P Programmation en Python

Informations

Composante : Faculté des Sciences

Langue(s) d'enseignement

Français

Contenu

Rappels sur la méthodologie de la programmation en Python : dans quelle situation choisir telle ou telle instruction (condition, boucle)

Extensions des notions vis-à-vis de l'UE Introduction à la science informatique du semestre 1 : ensembles et dictionnaires, approximations flottantes,

Introduction à la programmation orientée objet en Python :

- définition d'objets, instantiations simples,
- méthodes, portée, constructeurs
- attributs, portée, mutabilité, accesseurs
- interfaces et polymorphisme

Au détour de TP, on parlera de sujets motivants pour des futures mathématiciennes et des futurs mathématiciens.

Compétences à acquérir

- Se servir aisément du paradigme de programmation orientée objet.
- Utiliser une bibliothèque ou un framework en consultant sa documentation.
- Connaître et respecter les bonnes pratiques à adopter en programmation afin de réaliser des programmes maintenables et exploitables par des tiers.
- Savoir trouver une erreur dans un programme et la corriger.
- Lire, analyser et exploiter des documents techniques comme des documentations et des cahiers des charges.

VOLUME HORAIRE

- Volume total: 60 heures
- Cours magistraux: 18 heures
- Travaux dirigés: 18 heures
- Travaux pratiques: 24 heures

Codes Apogée

- SLD2U11A [ELP]
- SLD2U11L [ELP]
- SLD2U11C [ELP]

Pour plus d'informations

[Aller sur le site de l'offre de formation...](#)



Dernière modification le 21/06/2024