

## Licence Informatique

### Projet mathématiques-informatique

Responsable	Descriptions	Informations
Tristan COLOMBO tristan.COLOMBO@univ-amu.fr	Code : S04IN6B5  Nature :  Domaines : Sciences et Technologies	Composante : Faculté des Sciences  Nombre de crédits :

#### LANGUE(S) D'ENSEIGNEMENT

Français

#### CONTENU

Cette unité d'enseignement permet à l'étudiant de développer un projet conséquent à l'interface entre les mathématiques et l'informatique, mêlant étude théorique, modélisation d'un problème concret, résolution algorithmique et évaluation de la solution technique proposée.

#### COMPÉTENCES À ACQUÉRIR

- Connaître et respecter les bonnes pratiques à adopter en programmation afin de réaliser des programmes maintenables et exploitables par des tiers.
- Modéliser un problème concret sous la forme d'un problème algorithmique connu.
- Produire une solution technique à partir d'une modélisation.
- Rédiger des documents écrits en tenant compte des exigences contextuelles et des conventions sociales en la matière (manuel d'utilisation, documentation, rapport de projet).
- Faire un exposé oral convaincant en utilisant les techniques modernes de communication.
- Utiliser les outils et techniques de gestion de projet informatique : environnement de développement, contrôle de version, automatisation de la production.

#### VOLUME HORAIRE

- Volume total: 6 heures
- Cours magistraux: 6 heures

#### CODES APOGÉE

- SIN6U36C [ELP]
- SIN6U36T [ELP]

#### M3C

Aucune donnée M3C trouvée

#### POUR PLUS D'INFORMATIONS

[Aller sur le site de l'offre de formation...](#)



Dernière modification le 02/10/2023