

Licence Informatique

Programmation C

Informations

Composante : Faculté des Sciences

Responsables

Regis BARBANCHON (Responsable inter-sites)
Regis BARBANCHON (Luminy)
Guyslain NAVES (Saint-Charles)

Langue(s) d'enseignement

Français

Contenu

Programmation en C-ISO avec les compilateur clang/gcc et Makefile.

- types primitifs, structures, unions, enumerations, tableaux, chaînes.
- Mémoire: type pointeurs, opérateurs d'indirection et référencement.
- Allocation dynamique de mémoire, de tableaux uni/multi-dimensionnels.
- Chaînage.
- Généricité: pointeurs sur fonctions, pointeur sans type void *.
- Fonctions de <stdlib.h>, <string.h>, <stdio.h>.
- Flux standards: stdin, stdout, stderr,
- Arguments en ligne de commande.
- Préprocesseur
- Compilation Séparée (fichiers .h, fichier .c), édition de lien
- Makefile et make

Compétences à acquérir

- Utiliser une bibliothèque en consultant sa documentation
- Connaître et respecter les bonnes pratiques à adopter en programmation
- Réaliser des tests unitaires
- Savoir trouver une erreur dans un programme et la corriger

Bibliographie, lectures recommandées

- Section 3 des man pages (fonctions C)
- Documentations en lignes telles que DevDocs C: <https://devdocs.io/c/>

Pré-requis obligatoires

Programmation en Java

VOLUME HORAIRE

- Volume total: 40 heures
- Cours magistraux: 12 heures
- Travaux dirigés: 12 heures
- Travaux pratiques: 16 heures

Codes Apogée

- SIN4U27A [ELP]
- SIN4U27L [ELP]
- SIN4U27C [ELP]

Pour plus d'informations

[Aller sur le site de l'offre de formation...](#)



Dernière modification le 27/11/2024