

Licence Informatique

Web

Informations

Composante : Faculté des Sciences

Responsables

Thomas SCHATZ (Responsable inter-sites)
Thomas SCHATZ (Luminy)
Richard OSTROWSKI (Montperrin)

Langue(s) d'enseignement

Français

Contenu

- Fonctionnement général du web, éléments historiques, rôle des protocoles et standard fondamentaux (TCP/IP, DNS, HTTP, HTTPS, URL, HTML, CSS, Javascript), architecture client/serveur
- Protocole HTTP
- Standard URL
- Langage HTML pour le contenu et CSS pour la présentation
- Programmation dynamique côté client en javascript (initiation à la programmation asynchrone par événement)
- Programmation côté serveur en python avec le framework flask
 - utilisation de formulaires, de bases de données, gestions de sessions et de comptes utilisateurs
 - architecture classiques d'applications web : par exemple modèle de données/vues/contrôleur et/ou application sur page unique
- Déploiement
- Notions de sécurité
 - Présentation des principales failles : XSS, injection SQL, CSRF, etc.
 - Mécanismes de protections
 - validations des données utilisateurs côté serveur (et/ou côté client)
 - échappement et injections SQL; HTTPS, tiers de confiance et encryption
 - encryption et signature des données de sessions
 - stockage de mot de passe par hash
 - environnement de développement versus production)
 - requêtes préparées
- Notions liés au respect de la vie privée (RGPD), à l'accessibilité

Compétences à acquérir

Concevoir une application web comprenant des formulaires, des bases de données et un système d'authentification à l'aide d'un framework

Modalités d'organisation

Une grande partie des séances de travaux pratiques sera dédiée à la réalisation d'un projet.

VOLUME HORAIRE

- Volume total: 60 heures
- Cours magistraux: 16 heures
- Travaux pratiques: 44 heures

Codes Apogée

- SIN4U26A [ELP]
- SIN4U26L [ELP]
- SIN4U26C [ELP]

Pour plus d'informations

[Aller sur le site de l'offre de formation...](#)



Dernière modification le 27/11/2024