

Licence Informatique

Architecture des ordinateurs

Responsable	Descriptions	Informations
	Code : SIN3U15 Nature : Unité d'enseignement Domaines : Sciences et Technologies	Composante : Faculté des Sciences

LANGUE(S) D'ENSEIGNEMENT

Français

CONTENU

Ce cours présente les fonctionnements et la conception des circuits des bases d'un ordinateur.

- Fonctionnement d'un ordinateur : circuits combinatoires, séquentiels, mémoire, flux de données et instructions
- Machine de Mealy : passage d'un programme à une machine
- Assembleur : jeux d'instruction, registres, principe de codage

COMPÉTENCES À ACQUÉRIR

- Identifier et caractériser les principaux éléments fonctionnels et l'architecture matérielle d'un ordinateur
- Écrire des routines simples en langage machine

BIBLIOGRAPHIE, LECTURES RECOMMANDÉES

- Andrew Tanenbaum, Architecture de l'ordinateur, Pearson.

PRÉ-REQUIS OBLIGATOIRES

Codage de l'information, circuits combinatoires, circuits séquentiel (UE Fonctionnement des ordinateurs)

VOLUME HORAIRE

- Volume total: 30 heures
- Cours magistraux: 9 heures
- Travaux dirigés: 9 heures
- Travaux pratiques: 12 heures

CODES APOGÉE

- SIN3U15A [ELP]
- SIN3U15L [ELP]
- SIN3U15C [ELP]

M3C

Aucune donnée M3C trouvée

POUR PLUS D'INFORMATIONS

[Aller sur le site de l'offre de formation...](#)



Dernière modification le 04/09/2024