

# Licence Informatique

## Programmation avancée en Java

### Informations

Composante : Faculté des Sciences

### Responsables

Guyslain NAVES (Responsable inter-sites)  
Guyslain NAVES (Luminy)  
Rim YAGOUBI (Montperrin)

### Langue(s) d'enseignement

Français

### Contenu

Cet enseignement consiste en un approfondissement des principes et concepts liés à la programmation. Il est basé sur le langage de programmation Java, et donc aborde en particulier les concepts de la programmation orientée objet, mais aussi les aspects fonctionnels. L'accent sera mis sur la méthodologie et les bonnes pratiques à adopter pour programmer proprement.

- Polymorphisme : interfaces, classes abstraites, extension
- Programmation au niveau de la fonction : patron de méthode, branchements, boucles, collections, streams
- Interfaces génériques : consommateur, producteur, conteneur, interfaces fonctionnelles
- Principes de base de conception : Don't repeat yourself, Single responsibility principle, refactoring
- Méthodologie : spécification, documentation, tests, gestion de version

### Compétences à acquérir

- Utiliser une bibliothèque en consultant sa documentation.
- Connaître et respecter les bonnes pratiques à adopter en programmation
- Réaliser des tests unitaires
- Savoir trouver une erreur dans un programme et la corriger.
- Utiliser les outils et techniques de gestion de projet informatique

### VOLUME HORAIRE

- Volume total: 59 heures
- Cours magistraux: 15 heures
- Travaux pratiques: 44 heures

### Codes Apogée

- SIN3U13A [ELP]
- SIN3U13L [ELP]
- SIN3U13C [ELP]

### Pour plus d'informations

[Aller sur le site de l'offre de formation...](#)



Dernière modification le 27/11/2024