

Licence Informatique

Programmation avancée en Java

Responsables	Descriptions	Informations
Guyslain NAVES (Responsable inter-sites) guyslain.naves@univ-amu.fr	Code : SIN3U13	Composante : Faculté des Sciences
Guyslain NAVES (Luminy) guyslain.naves@univ-amu.fr	Nature : Unité d'enseignement	
Rim YAGOUBI (Montperrin) rim.SADDEM@univ-amu.fr	Domaines : Sciences et Technologies	

LANGUE(S) D'ENSEIGNEMENT

Français

CONTENU

Cet enseignement consiste en un approfondissement des principes et concepts liés à la programmation. Il est basé sur le langage de programmation Java, et donc aborde en particulier les concepts de la programmation orientée objet, mais aussi les aspects fonctionnels. L'accent sera mis sur la méthodologie et les bonnes pratiques à adopter pour programmer proprement.

- Polymorphisme : interfaces, classes abstraites, extension
- Programmation au niveau de la fonction : patron de méthode, branchements, boucles, collections, streams
- Interfaces génériques : consommateur, producteur, conteneur, interfaces fonctionnelles
- Principes de base de conception : Don't repeat yourself, Single responsibility principle, refactoring
- Méthodologie : spécification, documentation, tests, gestion de version

COMPÉTENCES À ACQUÉRIR

- Utiliser une bibliothèque en consultant sa documentation.
- Connaître et respecter les bonnes pratiques à adopter en programmation
- Réaliser des tests unitaires
- Savoir trouver une erreur dans un programme et la corriger.
- Utiliser les outils et techniques de gestion de projet informatique

VOLUME HORAIRE

- Volume total: 59 heures
- Cours magistraux: 15 heures
- Travaux pratiques: 44 heures

CODES APOGÉE

- SIN3U13A [ELP]
- SIN3U13L [ELP]
- SIN3U13C [ELP]

M3C

Aucune donnée M3C trouvée

POUR PLUS D'INFORMATIONS

[Aller sur le site de l'offre de formation...](#)



Dernière modification le 04/09/2024