

Licence Informatique

Projet personnel et professionnel de l'étudiant 2

Responsable	Descriptions	Informations
	Code : S04PP4M1	Composante : Faculté des Sciences
	Nature : Unité d'enseignement	
	Domaines : Sciences et Technologies	

LANGUE(S) D'ENSEIGNEMENT

Français

CONTENU

L'objectif de cet enseignement est de faire découvrir les milieux professionnels afin de favoriser les choix d'orientation à l'issue de la licence.

- Présentation de l'UE et du projet de groupe "découverte de structures professionnelles"
- constitution des groupes de travail, conseils pour alimenter le dossier "preuve de compétences" (e-portfolio)
- Présentations collectives du secteur professionnel en commun
- Bilan sur le test talentoday réalisé en inter-séances
- bilan des projets individuels des étudiants (poursuite d'études et insertion professionnelle)



Dernière modification le 02/10/2023

COMPÉTENCES À ACQUÉRIR

- Identifier et sélectionner diverses ressources spécialisées pour documenter un sujet.
- Faire un exposé oral convaincant en utilisant les techniques modernes de communication.
- Caractériser et valoriser son identité, ses compétences et son projet professionnel en fonction d'un contexte.
- Se mettre en recul d'une situation, s'auto-évaluer et se remettre en question pour apprendre.

MODALITÉS D'ORGANISATION

Cet enseignement met en avant la pédagogie active et le travail en groupe.

PRÉREQUIS RECOMMANDÉS

- Projet personnel et professionnel de l'étudiant 1

VOLUME HORAIRE

- Volume total: 10 heures
- Cours magistraux: 2 heures
- Travaux dirigés: 8 heures

CODES APOGÉE

- SM14U06A [ELP]
- SM14U06L [ELP]
- SM14U06C [ELP]
- SM14U06T [ELP]
- SIN4U08L [ELP]
- SIN4U08A [ELP]
- SIN4U08C [ELP]
- SIN4U08T [ELP]

M3C

Aucune donnée M3C trouvée

POUR PLUS D'INFORMATIONS

[Aller sur le site de l'offre de formation...](#)