Licence Informatique
Projet mathématiques-informatique

Responsable	Descriptions	Informations
Tristan COLOMBO tristan.COLOMBO@univ-amu.fr	Code : S04IN6B5 Nature : Unité d'enseignement Domaines : Sciences et Technologies	Composante : Faculté des Sciences

LANGUE(S) D'ENSEIGNEMENT

Français

CONTENU

Cette unité d'enseignement permet à l'étudiant de développer un projet conséquent à l'interface entre les mathématiques et l'informatique, mêlant étude théorique, modélisation d'un problème concret, résolution algorithmique et évaluation de la solution technique proposée.

COMPÉTENCES À ACQUÉRIR

- Connaître et respecter les bonnes pratiques à adopter en programmation afin de réaliser des programmes maintenables et exploitables par des tiers.
- Modéliser un problème concret sous la forme d'un problème algorithmique connu.
- Produire une solution technique à partir d'une modélisation.
- Rédiger des documents écrits en tenant compte des exigences contextuelles et des conventions sociales en la matière (manuel d'utilisation, documentation, rapport de projet).
- Faire un exposé oral convaincant en utilisant les techniques modernes de communication.
- Utiliser les outils et techniques de gestion de projet informatique : environnement de développement, contrôle de version, automatisation de la production.

VOLUME HORAIRE

- Volume total: 6 heures
- Cours magistraux: 6 heures

CODES APOGÉE

- SIN6U36C [ELP]
- SIN6U36T [ELP]

M3C

Aucune donnée M3C trouvée

POUR PLUS D'INFORMATIONS

Aller sur le site de l'offre de formation...

Dernière modification le 02/10/2023