

Licence Informatique

Application web

Responsable	Descriptions	Informations
Julien ROUBERTIE julien.ROUBERTIE@univ-amu.fr	Code : S04IN6A9 Nature : Unité d'enseignement Domaines : Sciences et Technologies	Composante : Faculté des Sciences

LANGUE(S) D'ENSEIGNEMENT

Français

CONTENU

Cette unité d'enseignement forme les étudiants à concevoir une application web riche et/ou application mobile connectée avec une interface utilisateur réactive à l'aide d'un framework. Ils utiliseront des outils standards de l'industrie et une méthodologie appropriée afin de concevoir lors d'ateliers pratiques une petite application web complète multi-utilisateurs.

- Développement côté client : technologies web, HTML, javascript...
- Développement côté serveur : bases de données, gestion des sessions, sécurité...
- Interface de communication entre le serveur et les clients : ajax, web sockets

COMPÉTENCES À ACQUÉRIR

- Se servir aisément de plusieurs paradigmes de programmation (approches impérative, fonctionnelle, objet et concurrente) ainsi que plusieurs langages de programmation.
- Utiliser une bibliothèque ou un framework en consultant sa documentation.
- Connaître et respecter les bonnes pratiques à adopter en programmation afin de réaliser des programmes maintenables et exploitables par des tiers.
- Concevoir une application web comprenant des formulaires, des bases de données et un système d'authentification à l'aide d'un framework.

PRÉREQUIS RECOMMANDÉS

- Web

VOLUME HORAIRE

- Volume total: 30 heures
- Cours magistraux: 9 heures
- Travaux pratiques: 21 heures

CODES APOGÉE

- SIN6U08A [ELP]
- SIN6U08L [ELP]
- SIN6U08C [ELP]
- SIN6U08C [ELP]

M3C

Aucune donnée M3C trouvée

POUR PLUS D'INFORMATIONS

[Aller sur le site de l'offre de formation...](#)



Dernière modification le 02/10/2023