

Licence Histoire de l'art et archéologie

Outils numériques pour l'archéologie 1

| Responsable | Descriptions | Informations |
|--------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------|
| Romarc BARDET romarc.BARDET@univ-amu.fr | Code : HHA3U11 Nature : Unité d'enseignement Domaines : Sciences humaines et sociales | Composante : Faculté des Arts, Lettres, Langues et Sciences humaines |

LANGUE(S) D'ENSEIGNEMENT

Français

CONTENU

Identification, lecture, analyse et principes d'élaboration des outils graphiques utiles à l'Archéologie.

COMPÉTENCES À ACQUÉRIR

- Initiation à la cartographie appliquée à l'Archéologie
- Maîtrise des divers modes de spatialisation et de représentation des données archéologiques

L'année suivante, en L3, la maîtrise ainsi acquise de ces outils graphiques permet d'envisager une initiation à leur conception assistée par ordinateur.

VOLUME HORAIRE

- Volume total: 36 heures
- Cours magistraux: 24 heures
- Travaux dirigés: 12 heures

CODES APOGÉE

- HHA3U11 [ELP]

M3C

Aucune donnée M3C trouvée

POUR PLUS D'INFORMATIONS

[Aller sur le site de l'offre de formation...](#)



Dernière modification le 28/06/2023