

Licence Gestion

Programmation client/serveur

Responsable	Descriptions	Informations
	Code : BGE6V27B	Composante : Faculté d'Économie et de Gestion
	Nature :	Nombre de crédits :
	Domaines : Droit, Économie, Gestion	

LANGUE(S) D'ENSEIGNEMENT

Français

CONTENU

L'objectif global est de maîtriser la programmation client/serveur sous ses aspects C/S de données. L'application est faite avec le langage JAVA et la Base de données MySQL.

Plan du cours :

I Les éléments génériques de la programmation C/S de données

II Eléments de programmation avec JDBC

- Les différents types de pilotes JDBC
- Les requêtes précompilées, les lots de requêtes (batch), les transactions, les procédures stockées
- Gestion des accès concurrents : verrous, dirty read, phantom read, ...
- Application d'un accès à une BD distant avec JDBC
- Utilisation des sources de données et du pooling de connexions
- Transactions, isolation et accès concurrents

III Introduction à la notion et aux méthodes de persistance (ORM)

COMPÉTENCES À ACQUÉRIR

A l'issue du module l'étudiant doit être capable de/d' :

- Expliquer les différents composants d'une architecture Client/Serveur
- Paramétrer et utiliser un environnement JAVA/JDBC - MYSQL
- Appliquer les principes pour le développement dans un environnement voisin
- Programmer une application client/serveur dans l'environnement JAVA/JDBC - MYSQL
- Expliquer les enjeux des accès concurrents dans ce type d'environnement
- Développer des applications qui prennent en considération les problèmes d'accès concurrents aux données
- Expliquer les enjeux (avantages, inconvénients, risques, difficultés, ...) d'un système ORM
- Expliquer les fondements théoriques de la projection Objet vers relationnelles

MODALITÉS D'ORGANISATION

Cours magistraux pouvant s'appuyer sur un support de cours comprenant tout ou partie des planches présentées pendant le cours. Travaux dirigés en C, JAVA, SQLServer ou MySQL

Modalités d'évaluation : Examen écrit. Certains exercices de travaux dirigés peuvent être comptabilisés dans la notation, ainsi que des exercices facultatifs. Les modalités exactes d'évaluation sont précisées lors du premier cours.

BIBLIOGRAPHIE, LECTURES RECOMMANDÉES

- Java Client-Serveur" - Nicolas, Avare, Najman - edition Eyrolles 1998
- "Client-Serveur" - Robert Orfali, Dan Harkey, Jeri Edwards - Collection Vuibert informatique - Vuibert (19 octobre 1999), 3e édition
- "Le Client Serveur" - Gardarin, Gardarin - Eyrolles 1996

PRÉREQUIS RECOMMANDÉS

Des connaissances sur les fondements de la Programmation Orientée Objet et sa mise en œuvre en JAVA sont indispensables. La construction, la composition, l'héritage et l'instanciation de classes doivent être des mécanismes maîtrisés. De plus, des bases solides en algorithmique et structures de données sont nécessaires.

VOLUME HORAIRE

- Volume total: 20 heures
- Cours magistraux: 10 heures
- Travaux dirigés: 10 heures

CODES APOGÉE

- BGE658B [ELP]

M3C

Aucune donnée M3C trouvée

POUR PLUS D'INFORMATIONS

[Aller sur le site de l'offre de formation...](#)



Dernière modification le 21/07/2023