

## LICENCE Sciences et Technologies MENTION : Informatique

Responsable	Descriptions	Informations
Arnaud LABOUREL arnaud.labourel@univ-amu.fr	Type de diplôme : Licence générale Domaine : Sciences et Technologies Nombre de crédits : 180	Droits d'inscription : 170 € (formation initiale en 2018/2019) <a href="http://formations.univ-amu.fr">http://formations.univ-amu.fr</a> Composantes : Faculté des Sciences - Faculté d'Économie et de Gestion

### OBJECTIF

Discipline jeune, l'informatique est en constante évolution et modifie profondément notre société. Ses applications sont devenues omniprésentes et proviennent essentiellement des avancées scientifiques réalisées en recherche qui, par ailleurs, irriguent de nombreuses autres disciplines telles que la physique, la biologie, ou encore les sciences humaines. Mais l'informatique n'est pas seulement un outil : la France a besoin de former de nombreux informaticiens qui comprennent les ressorts de la discipline, qu'ils se tournent ensuite vers ses aspects technologiques ou scientifiques.

L'objectif général de la Licence d'informatique est de répondre à ce besoin et de former les informaticiens de demain, en fournissant aux étudiants toutes les clés leur permettant de créer, construire et développer leurs connaissances et compétences pour s'adapter mais aussi choisir au mieux leur futur métier.

### PUBLIC VISÉ

Bac scientifiques, DUT, BTS, CPGE, abandon écoles, VAE, formation continue, ...

### CONDITIONS D'ADMISSION

- **Admission en L1** : au travers des dispositifs Parcoursup, Études en France, DAP verte ou DAP blanche suivant les cas. La licence Informatique est ouverte de droit à tout titulaire d'un Baccalauréat Français ou d'un diplôme admis en équivalence. Les étudiants titulaires de diplômes étrangers sont admis par équivalence après l'examen de leur dossier par une commission d'équivalence. La licence informatique s'adressant en priorité aux titulaires d'un bac scientifique, les étudiants ayant un autre type de bac pourront se voir proposer une Année de Mise à Niveau Scientifique.
- **Admission en cours de cursus (L2-L3)** : au travers des dispositifs eCandidat ou Études en France suivant les cas. dossier de candidature pour avis de la Commission Pédagogique. Les étudiants titulaires d'un DUT d'informatique, d'un BTS en informatique, ou d'un diplôme équivalent, en formation initiale ou en reprise d'études, en abandon d'une Classe

Préparatoire aux Grandes Écoles ou d'une école, peuvent postuler pour entrer sur dossier en troisième année (ou en deuxième année selon leur niveau).

### RÉGIMES D'INSCRIPTION

- Formation initiale
- Formation continue
- Formation à distance

### STRUCTURE ET ORGANISATION

- **La première année, ou L1 portail René Descartes, est une année de découverte commune à quatre mentions : Informatique, Mécanique, Mathématiques et Physique.** Elle inclut des enseignements dans ces quatre disciplines mais aussi de l'anglais et des enseignements d'orientation et d'aide à l'insertion professionnelle.
- **La deuxième année, ou L2 se décline en deux parcours de deux ans : Informatique ou Mathématiques-informatique.** Un étudiant dans l'un de ces deux parcours aura la possibilité de se réorienter dans l'autre parcours à l'issue de la deuxième année s'il le souhaite.
- **La troisième année, ou L3 offre deux autres possibilités de parcours : MIAGE et plurisciences.** Ces deux parcours accessibles de droit aux étudiants ayant validé une L2 d'un des deux parcours Informatique ou Mathématiques-Informatique.

### Liste des parcours types

- Informatique
- Mathématiques-Informatique
- Plurisciences
- Méthodes Informatiques Appliquées à la Gestion des Entreprises (MIAGE)

### CONNAISSANCES À ACQUÉRIR

L'objectif de la Licence d'Informatique est de donner une solide formation scientifique dans le domaine de l'informatique (majeur), ainsi que de bonnes bases (mineur) en mathématiques ou en gestion d'entreprise (selon parcours). Elle donne les bases fondamentales

indispensables à la maîtrise de l'évolution de la discipline, en même temps que des connaissances pratiques immédiatement utiles dans le monde professionnel.

### COMPÉTENCES VISÉES

- Identifier, articuler et mettre en œuvre les outils théoriques et techniques de l'informatique les mieux adaptés à la résolution d'un problème informatique complexe.
- Modéliser un problème, concevoir des solutions techniques et/ou algorithmiques, les mettre en œuvre et les évaluer au regard de critères d'efficacité, de fiabilité et de qualité de conception.
- Lire et exploiter des documents en français ou en anglais : documentation, texte scientifique et cahier des charges. Présenter oralement ou par écrit les résultats d'un travail avec clarté, concision et rigueur.
- Utiliser les outils et techniques de gestion de projet informatique : environnement de développement, contrôle de version, automatisation de la production et méthodes de pilotage et de réalisation de projets.
- Réaliser un projet informatique prenant en compte les besoins d'un client, en étant conscient de l'existence de dimensions non techniques. Être initié aux processus de production, de diffusion et de valorisation des savoirs et technologies.
- Développer son projet personnel et professionnel. Connaître les problèmes liés à la propriété intellectuelle, notamment les licences de logiciels, et à la protection de la vie privée.
- **Compétence spécifique pour le parcours Informatique** : Comprendre le fonctionnement des systèmes informatiques (réseaux, systèmes d'exploitation, architectures, langages de programmation et systèmes de gestion de bases de données), utiliser leurs outils dédiés, concevoir des interfaces.
- **Compétence spécifique pour le parcours Mathématiques-Informatique** : Traiter un problème formalisé au moyen d'outils mathématiques variés dans des modèles tant continus que discrets (entre autres analyse, algèbre, probabilités, statistiques, logique...).
- **Compétence spécifique pour le parcours MIAGE** : Comprendre et appliquer les principes de la gestion de projet, mettre en œuvre les méthodes, les outils et les processus pour s'insérer dans l'équipe projet, assister le directeur de projet ou gérer des projets simples. Identifier les enjeux de l'alignement du système d'information à la stratégie métier de l'entreprise.
- **Compétence spécifique pour le parcours Plurisciences** : Éveiller et éduquer un public scolaire ou extrascolaire aux sciences en transmettant de façon rigoureuse et pédagogique des savoirs pluridisciplinaires.

### STAGES ET PROJETS ENCADRÉS

Cette licence offre la possibilité d'effectuer lors de la troisième année un stage ou bien un projet tutoré. Le stage ou le projet donne lieu à un mémoire écrit et à une présentation orale.

En dehors des stages prévus dans les cursus, tous les étudiants peuvent effectuer des stages complémentaires bonifiés dans les périodes d'interruption des enseignements.

### DÉBOUCHÉS PROFESSIONNELS

Des débouchés professionnels disciplinaires existent au sortir de la Licence d'informatique, en raison de l'utilisation croissante de l'informatique dans notre société. Parmi les métiers accessibles, on trouve : analyste programmeur, développeur de systèmes d'information, concepteur de sites web, utilisateur et/ou assistant administrateur de bases de données, de systèmes ou de réseaux, assistant ingénieur en informatique, ou encore formateur en informatique.

### PARTENARIATS

Établissements ou laboratoires partenaires : laboratoires LIS et I2M.

### AIDE À LA RÉUSSITE

Afin d'augmenter la réussite en première année, deux dispositifs ont été mis en place au sein de l'UFR sciences : une Année de Mise à Niveau Scientifique (année 0) ciblant les bacs technologiques et les bac généraux non-scientifiques et une Préparation aux Études Scientifique qui consiste à répartir les enseignements de la première année du portail en deux ans ciblant les étudiants ayant un bac scientifique qui sont susceptibles d'être en difficulté dans les licences scientifiques traditionnelles.

### ÉTUDES À L'ÉTRANGER

Une partie de cette licence en L3 peut se faire à l'étranger dans le cadre des programmes ERASMUS et CREPUQ, en bénéficiant d'un suivi pédagogique et administratif par les enseignants responsables, dans les deux pays, et par le service des relations internationales. Réciproquement, la licence accueille régulièrement des étudiants étrangers via les programmes ERASMUS, CREPUQ et AVERROES.

### CONTACTS ORIENTATION

Visitez les sites :

- [suo.univ-amu.fr/contact](http://suo.univ-amu.fr/contact)
- [formations.univ-amu.fr](http://formations.univ-amu.fr)

Dernière modification le 19/02/2019

