Master Informatique
Programmation graphique et applications industrielles

Responsable	Descriptions	Informations
Jean luc MARI jean-luc.mari@univ-amu.fr	Code : S51IN3B5 Nature : Domaines : Sciences et Technologies	Composante : Faculté des Sciences Nombre de crédits :

LANGUE(S) D'ENSEIGNEMENT

Français

CONTENU

Manipuler un modèle 3D dans toutes les étapes de la production industrielle (modélisation, numérisation, réparation, traitements, préparation à la visualisation ou à l'impression) nécessite la satisfaction de contraintes, la conservation d'une sémantique, d'une qualité du maillage. Ce module permettra de mener de bout en bout le processus de prototypage d'un objet 3D, de la numérisation à l'impression numérique, ou à la visualisation sur l'internet. La majorité des enseignements de ce module sont donnés par des professionnels du secteur.

VOLUME HORAIRE

- Volume total: 54 heures
- Cours magistraux: 30 heures
- Travaux dirigés: 16 heures
- Travaux pratiques: 8 heures

CODES APOGÉE

- SINCU80L [ELP]

M3C

Aucune donnée M3C trouvée

POUR PLUS D'INFORMATIONS

Aller sur le site de l'offre de formation...

Dernière modification le 19/03/2024