

## Master Informatique Animation et rendu

Responsable	Descriptions	Informations
Sebastien THON sebastien.thon@univ-amu.fr	Code : S51IN3B4 Nature : Domaines : Sciences et Technologies	Composante : Faculté des Sciences Nombre de crédits :

### LANGUE(S) D'ENSEIGNEMENT

Français

### CONTENU

Ce module étudiera les procédés d'animation et de rendu en synthèse d'image, pour des applications temps réel ou image par image. Les techniques d'animation abordées porteront sur l'animation par interpolation, l'animation procédurale, les systèmes de particules, la cinématique, la capture de mouvements, l'animation comportementale, l'animation physique, la détection de collisions. Le rendu traitera des modèles d'illumination, des textures et de leurs multiples utilisations.

### VOLUME HORAIRE

- Volume total: 27 heures
- Cours magistraux: 15 heures
- Travaux dirigés: 8 heures
- Travaux pratiques: 4 heures

### CODES APOGÉE

- SINCU79L [ELP]

### M3C

Aucune donnée M3C trouvée

### POUR PLUS D'INFORMATIONS

[Aller sur le site de l'offre de formation...](#)



Dernière modification le 19/03/2024