# Master Informatique
## Programmation graphique

**Responsables**

Noel NOVELLI
noel.novelli@univ-amu.fr

Edouard THIEL
edouard.thiel@univ-amu.fr

**Descriptions**

Code : S51IN2B2

Nature :

Domaines : Sciences et Technologies

**Informations**

Composante : Faculté des Sciences

Nombre de crédits :

## CONTENU

Le développement d'interface de visualisation ou d'édition de données graphiques nécessite la gestion d'un canevas spécifique (où l'affichage 2D ou 3D est accéléré par la carte graphique), une boucle de rendu pour une visualisation dynamique, le contrôle des événements (clavier, souris, timers...). L'affichage utilise des primitives simples (points, lignes, faces triangulaires) et nécessite donc une modélisation géométrique des objets à afficher (structures de données, choix de la représentation). Environnement de développement : interfaces QT et pipeline graphique OpenGL.

## VOLUME HORAIRE

- Volume total: 27 heures
- Cours magistraux: 15 heures
- Travaux dirigés: 8 heures
- Travaux pratiques: 4 heures

## CODES APOGÉE

- SINBU24L [ELP]

## M3C

Aucune donnée M3C trouvée

## POUR PLUS D'INFORMATIONS

Aller sur le site de l'offre de formation...

Dernière modification le 15/01/2024