

Master Archéologie, sciences pour l'archéologie Informatique et statistiques 2

Responsable	Descriptions	Informations
HARTMANN-VIRNICH Andreas andreas.hartmann-virnich@univ-amu.fr	Code : HSACU01 Nature : Domaines : Sciences humaines et sociales	Composante : Faculté des Arts, Lettres, Langues et Sciences humaines Nombre de crédits :

LANGUE(S) D'ENSEIGNEMENT

Français

Dernière modification le 11/09/2023

CONTENU

Cette UE permet d'introduire de nouvelles formes de pratiques numériques et d'approfondir des connaissances acquises en M1 :

- Introduction aux pratiques numériques dans la recherche en Sciences humaines (méthodologie, outils, ressources en ligne, visualisation des données)
- Initiation à la spatialisation des données : les systèmes d'information géographiques. Présentation du logiciel libre ArcGIS.
- Modélisation des données : création d'une base de données relationnelle sous Access. Fonctionnalités avancées

Traitements statistiques des données archéologiques

COMPÉTENCES À ACQUÉRIR

- Acquérir la méthodologie de la pratique numérique en Sciences Humaines
- Connaître les ressources en ligne
- Comprendre le fonctionnement d'un Système d'information géographique (SIG)
- Savoir modéliser une problématique et construire une base de données dans un système de gestion de base de données
- Identifier et utiliser les outils statistiques nécessaires au traitement des données archéologiques

MODALITÉS D'ORGANISATION

TD 36 heures

VOLUME HORAIRE

- Volume total: 36 heures
- Travaux dirigés: 36 heures

CODES APOGÉE

- HSACU01 [ELP]

M3C

Aucune donnée M3C trouvée

POUR PLUS D'INFORMATIONS

[Aller sur le site de l'offre de formation...](#)

