Faculté des Arts, Lettres, Langues et Sciences humaines
Aix*Marseille Université

Master Archéologie, sciences pour l'archéologie
Informatique et statistiques 1

Responsable	Descriptions	Informations
HARTMANN-VIRNICH Andreas andreas.hartmann-virnich@univ-amu.fr	Code : HSAAU01 Nature : Domaines : Sciences humaines et sociales	Composante : Faculté des Arts, Lettres, Langues et Sciences humaines Nombre de crédits :

LANGUE(S) D'ENSEIGNEMENT

Français

CONTENU

Cette UE va permettre aux étudiants de découvrir et de prendre en main plusieurs outils numériques dont la maîtrise est indispensable dans le cadre de leurs travaux universitaires :

- Présentation du logiciel de gestion de références bibliographiques ZOTERO (collecter, organiser, stocker, partager, citer)
- Traitement de l'image dans le logiciel libre GIMP (standards, métadonnées, formats de fichiers, résolution, redimensionnement, notion de calques, retouches de base)
- Introduction au logiciel libre de dessin vectoriel INKSCAPE (dessin d'objets)
- Manipuler, exploiter ses données dans un tableur : fonctionnalités avancées d'Excel
- Initiation à la modélisation des données : apprendre à concevoir un modèle conceptuel et un modèle logique des données.

Présentation des outils statistiques élémentaires utilisés en Archéologie

COMPÉTENCES À ACQUÉRIR

S'approprier les pratiques et les outils numériques nécessaires à la recherche en sciences humaines (gestion, structuration, exploitation des données).

MODALITÉS D'ORGANISATION

TD 36 heures

VOLUME HORAIRE

- Volume total: 36 heures
- Travaux dirigés: 36 heures

CODES APOGÉE

- HSAAU01 [ELP]

M3C

Aucune donnée M3C trouvée

POUR PLUS D'INFORMATIONS

Aller sur le site de l'offre de formation...

Dernière modification le 11/09/2023