

Master Arts

Techniques pour la création numérique : script

Responsable	Descriptions	Informations
Fabrice METAIS fabrice.METAIS@univ-amu.fr	Code : HAPCU08 Nature : Unité d'enseignement Domaines : Arts, Lettres, Langues	Composante : Faculté des Arts, Lettres, Langues et Sciences humaines

LANGUE(S) D'ENSEIGNEMENT

Français

CONTENU

Les étudiants approfondissent leur maîtrise de la programmation informatique dédiée à l'image numérique en se familiarisant avec ses principes essentiels (boucles, variables, librairies, etc.) à travers la manipulation de différents langages et logiciels (processing, C#, javascript).

Programmation, langages informatiques, temps réel.

COMPÉTENCES À ACQUÉRIR

- Compréhension des logiques essentielles à la programmation informatique
- Familiarisation avec les outils dédiés à la programmation et avec quelques langages utiles pour la création numérique
- Développer une expression artistique par le medium de la programmation informatique

VOLUME HORAIRE

- Volume total: 24 heures
- Travaux dirigés: 24 heures

CODES APOGÉE

- HAPCU08 [ELP]

M3C

Aucune donnée M3C trouvée

POUR PLUS D'INFORMATIONS

[Aller sur le site de l'offre de formation...](#)



Dernière modification le 09/01/2023