

Master Arts

Techniques pour la création numérique : 3D interactive

Responsable	Descriptions	Informations
Quentin DESTIEU quentin.DESTIEU@univ-amu.fr	Code : HAPCU07 Nature : Unité d'enseignement Domaines : Arts, Lettres, Langues	Composante : Faculté des Arts, Lettres, Langues et Sciences humaines

LANGUE(S) D'ENSEIGNEMENT

Français

CONTENU

Les étudiants acquièrent la maîtrise des outils logiciels (Unity3D) et des dispositifs (casque d'immersion, projection 3D, interfaces, etc.) dédiés à la création d'applications de 3D interactive.

Réalité virtuelle, réalité augmentée, immersion, interfaces.

COMPÉTENCES À ACQUÉRIR

- Maîtrise technique des logiciels et des dispositifs dédiés à la 3D interactive
- Connaissance générale des applications possibles
- Développer les bases d'une expression artistique par le medium de la 3D interactive

VOLUME HORAIRE

- Volume total: 24 heures
- Travaux dirigés: 24 heures

CODES APOGÉE

- HAPCU07 [ELP]

M3C

Aucune donnée M3C trouvée

POUR PLUS D'INFORMATIONS

[Aller sur le site de l'offre de formation...](#)



Dernière modification le 09/01/2023