

# Licence Informatique

## Projet

Responsable	Descriptions	Informations
JAMET-JAKUBIEC, JAKUBIEC Line line.jakubiec@univ-amu.fr	Code : S04IN6A3  Nature :  Domaines : Sciences et Technologies	Composante : Faculté des Sciences  Nombre de crédits :

### LANGUE(S) D'ENSEIGNEMENT

Français

### CONTENU

L'objectif de cet enseignement est la réalisation d'un projet d'informatique appliquée portant sur un sujet proposé ou validé par un enseignant. Le projet sera réalisé par une équipe de 4 à 6 étudiants et l'accent sera donc mis sur les compétences nécessaires à la réalisation d'un projet en équipe.

- Rédaction de cahiers des charges : étude de l'existant, étude des besoins, étude de faisabilité, analyse préalable
- Rédaction de manuels d'utilisation et d'exploitation
- Analyse et conception : Merise, UML
- Mise en œuvre des interfaces : Php-MySql, Java
- Jeux de tests : Junit, MySql Test Framework
- Organisation et planification de projet : diagramme de Gantt, PERT, Scrum
- Travail en équipe : outils de partage de documents (git, cloud)

### COMPÉTENCES À ACQUÉRIR

- Travailler en équipe au service d'un projet.
- Rédiger des documents écrits en tenant compte des exigences contextuelles et des conventions sociales en la matière (manuel d'utilisation, documentation, rapport de projet).
- Faire un exposé oral convaincant en utilisant les techniques modernes de communication.
- Communiquer sous forme graphique et schématique; interpréter un schéma, présenter les résultats d'un travail, structurer des informations.
- Identifier et sélectionner diverses ressources spécialisées pour documenter un sujet.
- S'engager collectivement sur un plan de travail, un échéancier et des rôles à tenir.
- Prendre des décisions en équipe lorsqu'il y a des choix à faire : que ce soit sur les solutions techniques ou sur l'organisation du travail pour faire aboutir le projet.
- Comprendre les problématiques liées à l'organisation de projets conséquents.
- Cadrer et expliciter les objectifs d'un projet en collaboration avec les clients en étant conscient de l'existence de dimensions non techniques.

### MODALITÉS D'ORGANISATION

Projet en équipe de 4 à 6 étudiants sur une durée d'un mois. L'évaluation se fera sur la base d'une soutenance et d'un rapport en fin de projet.

### PRÉREQUIS RECOMMANDÉS

Tous les autres enseignements de la licence informatique.

### VOLUME HORAIRE

- Volume total: 6 heures
- Cours magistraux: 6 heures

### CODES APOGÉE

- SIN6U03A [ELP]
- SIN6U03L [ELP]
- SIN6U04C [ELP]
- SIN6U04C [ELP]

### M3C

Aucune donnée M3C trouvée

### POUR PLUS D'INFORMATIONS

[Aller sur le site de l'offre de formation...](#)



Dernière modification le 13/12/2023