

Licence Lettres

Pratique des écritures numériques

Responsable	Descriptions	Informations
Jean-marc QUARANTA jean-marc.quaranta@univ-amu.fr	Code : HBM4U13 Nature : Unité d'enseignement Domaines : Arts, Lettres, Langues	Composante : Faculté des Arts, Lettres, Langues et Sciences humaines

LANGUE(S) D'ENSEIGNEMENT

Français

CONTENU

Cet atelier d'écriture propose de faire découvrir et pratiquer aux étudiants les écritures numériques : tweterature, webrédaction, narration et jeux vidéo, écriture hypertextuelle, fanfiction, code

Mots-Clés: Ecriture, numérique, création, jeux vidéo, pratique

COMPÉTENCES À ACQUÉRIR

Connaître différentes formes d'écritures numériques

Identifier les possibilités propres aux différentes formes d'écriture numérique

Identifier les contraintes liées aux différentes formes d'écriture numérique

Savoir passer d'une narration littéraire à une narration numérique

Identifier les formes de réécriture présentes dans certaines formes d'écriture numérique

VOLUME HORAIRE

- Volume total: 48 heures
- Travaux dirigés: 48 heures

CODES APOGÉE

- HBM4U13 [ELP]

M3C

Aucune donnée M3C trouvée

POUR PLUS D'INFORMATIONS

[Aller sur le site de l'offre de formation...](#)



Dernière modification le 30/08/2023